



2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı

ÇOCUKLARLA OYUN BÜLTENİ



EVDE ÇOCUKLARLA KEYİFLİ AKTİVİTELER

Son zamanlarda sıklıkla bahsedilen bir konu teknoloji bağımlılığı. Çocuklar için teknoloji yerine çok keyifli oyunlar oynayabiliriz. Bu oyunlarla, hem çocuklarla kaliteli vakit geçirebiliriz hem de çocukların gelişimine destek olabiliriz.

DOKUN VE HİSSET OYUNU

Dokun ve Tahmin Et oyunu, çocukların duyuşsal algılarını geliştirmeyi amaçlar. Bu oyunda, gözleri bağlı oyuncular çeşitli nesneleri elleriyle dokunarak ne olduklarını tahmin etmeye çalışır.

Bu süreç, çocukların dokunma duyularını kullanarak çevrelerini daha iyi anlamalarını sağlar ve aynı zamanda hafıza ve konsantrasyon becerilerini de geliştirir. Oyun, farklı nesnelerle zenginleştirilerek çeşitlilik ve eğlence katmanını artırılabilir. Nesnelerin güvenli ve çocuklara uygun olmasına özen gösterilmelidir.

ÇOCUĞA NE KAZANDIRIR?

Dokunma duyusunu kullanarak akıl yürütme, kısa süreli ve aktif işleyen bellek alanlarını geliştirir.



PET BARDAĞI SEKTİRME OYUNU

Oyuncuların önüne masa veya iki sehpa konur. Oyuncunun uzağındaki sehpa bir adet bardak konur. Oyuncu elindeki pinpon topunu önünde duran boş sehpaya değiştirerek diğer sehpadaki bardağın içine atmaya çalışır. Topu bardağa atan ilk oyuncu oyunu kazanır. Bu oyun en az iki kişi yarışarak oynanabileceği gibi süre tutarak sırayla da oynanabilir. En kısa sürede tamamlayan oyunu kazanır.

ÇOCUĞA NE KAZANDIRIR?

Görsel-mekansal alanda planlama yapma, konsantre olma, el-göz koordinasyonu kurma, hızlı hareket etme becerilerini geliştirir.



EV BOWLINGİ

Bu oyunu oynamak oldukça basit. Adından da anlaşılabilir gibi bant yardımıyla evimizin uygun bir alanına bir bowling alanı kuruyoruz. Alanın sonuna şişe veya tenekelerimizi yerleştiriyoruz. Oyuncu ise alanın başından topla atışını yaparak “lobut”ları devirmeye çalışıyor.



Ev bowlingi, çocukların el-göz koordinasyonunun gelişmesine katkıda bulunan, oldukça eğlenceli bir oyun.

ÇORAP ATMACA

Oyunu oynamak için yapmanız gerekenler çok kolay. Sadece birkaç çorabı küçük toplar hâline getirip bağlayın. Çocuğunuzun kovadan birkaç adım uzaklaşmasını isteyin ve top hâline getirdiğiniz çorapları uzaktan kovaya atmasını söyleyin. Her başarılı atışından sonra daha da uzağa gitmesini isteyerek oyunu biraz daha zorlaştırabilirsiniz.



Çorap atmaca oyununu, aslında çocukların motor becerilerini ve el-göz koordinasyonunu geliştiren bir “ev basketbolu” olarak düşünebiliriz.

Ayriyeten farklı çorapları eşleştirerek oynamak ta bir alternatif olabilir.

HAZİNE AVI OYUNU

Oyun birden çok oyuncuyla oynanabilir. Evde bulunan farklı nesneler evin farklı bölümlerine saklanır. “Haritacı” olarak seçilen bir oyuncu, evin krokisini çizer ve sakladığı nesnelerin yerini kâğıt üzerine renkli kalemle işaretleyerek hazine haritası oluşturur. Oyuncular, krokiye göre işaretlenen yerlerde saklanan nesneleri sepetlerine koymak için ararlar. Hazineyi eksiksiz olarak bulan kişi yeni turda “Haritacı” olur.

ÇOCUĞA NE KAZANDIRIR?

- Planlama ve tahmin etme becerisini destekleme.
- Görsel-uzamsal hafızayı geliştirme.



DENGE BANDI OYUNU

Bu oyunda yere farklı renkte bantlar yapıştırıyoruz.

Bu bantların her birinin üzerinden yürümek için farklı kurallar bulunuyor mesela kırmızı renkli bantta sadece tek ayakla yürünebiliyor, mavi renkteki bantta zıplayarak yürünüyor diyebilirsiniz.

Farklı bantların birleşmesiyle oluşan yolu bitiren çocuk, oyunu kazanıyor.

ÇOCUĞA NE KAZANDIRIR?

Denge bandı, çocukların motor yeteneklerini ve dengesini geliştirmesini sağlayan, basit ve etkili bir oyun.





RENKLERİ TOPLA

Farklı renkte mandalların bulunduğu bir sepetten çocuğunuzun bir mandal almasını isteyin. Aldığı mandalla aynı renkte olan eşyaları bulmasını ve onları size göstermesini söyleyin. Çocuğunuzla renkler ve gösterdiği eşyalar üzerine sonrasında konuşun.



SICAK – SOĞUK

4 yaş üstü çocukların oynayabileceği bu oyunda gerekli olan tek malzeme saklanabilecek bir nesnedir. Oyunculardan biri nesneyi saklar diğer oyuncu ise bu nesneyi bulmaya çalışır. Nesneye yakınlığına göre sıcak-soğuk diye oyuncu yönlendirilir.



HAYVAN TUTMACA OYUNU

Oyunculardan biri aklından bir hayvan tutar. Diğer oyuncular tutulan hayvana dair sorular sorar: “kaç ayaklı?“, “ne yer?” “nerede yaşar?” gibi. Verilen cevaplara göre oyuncunun aklında tuttuğu hayvan tahmin edilmeye çalışılır. Oyun bu şekilde sıra ile devam eder.



Eyde Oyun Var

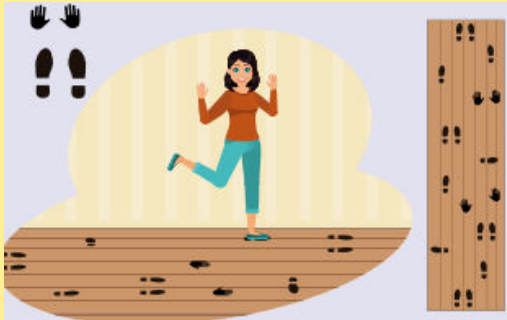
KAVANOZ DOLUSU BİLGİ, KAVANOZ DOLUSU EĞLENCE

Bu oyunda sadece bilgiyi ölçmeye yönelik sorular değil, aynı zamanda çeşitli etkinlikleri içeren görevler de vardır. Öncelikle çocukların düzeyine göre yanıtlayabileceği sorular küçük kâğıtlara yazılır. Sorular ders içeriklerini kapsayabileceği gibi genel kültüre ve çocukların ilgi alanlarına yönelik de hazırlanabilir. Aynı zamanda yazılan soru sayısı kadar görev belirlenip aynı büyüklükteki kâğıtlara yazılır. Bu görevler; bir şiir okumak, bir atasözü ya da şarkı söylemek, yerinde dans etmek, üç kere zıplamak, diğer odadan bir malzeme getirmek, taklit yapmak, bir çiçeğe su dökmek olabilir. Hazırlanan tüm kâğıtlar aynı şekilde katlanarak kavanozun içine atılır. Kavanozdaki kâğıtlar karıştırılır. Sayışmaca ile oyuncuların sırası belirlendikten sonra ilk sıradaki oyuncu, kavanozdan bir kâğıt çeker. Çekilen kâğıttaki soru cevaplandıktan ya da görev yerine getirildikten sonra sıra diğer oyuncuya geçer. Her oyuncu değişimi öncesi, kavanoz iyice karıştırılıp teşvik edici sözlerle katılıma ilgi arttırılabilir.



AYAĞINI DOĞRU BAS!

A4 kâğıdı büyüklüğünde, çok sayıda sağ-sol el, sağ-sol ayak figürü kesilir. Zikzaklar oluşturacak şekilde ve bir adım mesafeyle, farklı yönlerde doğru koridor boyunca, koli bandıyla (gizli bant tekniğiyle) yere yapıştırılır. Farklı renkteki kâğıtlar da kullanılabilir. Sayışmaca ile belirlenen ilk oyuncu, koridordaki başlangıç noktasına geçer. Yere sağlı sollu yapıştırılan el ve ayak figürlerinin yönüne ve şekline göre oyuncu; üzerine tek ya da çift ayağını basıp, sağ ya da sol elini koyarak parkuru tamamlar. Bu sırada dengesi bozulan, ayağını indiren, kâğıdın dışına çıkan, yanlış hamle yapan, şaşırarak oyuncu; sırasını diğer oyuncuya devretmiş olur. Parkuru doğru biçimde tamamlamayı başaran oyuncu, oyunu kazanır.



TERCİH EDEBİLECEĞİNİZ BAZI KUTU OYUNLARI

- UNO
- JENGA
- TABU
- BİL BAKALIM KİM
- MANGALA
- HIZLI BARDAKLAR
- MONOPOLY
- EĞİTİCİ ÇOCUK TOMBALA

